



Csapat #	Futam	Bíró	Asztal:
----------	-------	------	---------

Csapatnév:



**Felszerelés korlátozás:** Ha ez a szimbólum megjelenik a feladatnál, az alábbi korlátozás lép életbe: "A futam végén a pont megszerzéséhez semmilyen csapat felszerelés, kiegészítő nem érintkezhet a feladatmodell egyik részével sem."

### Felszerelés ellenőrzés

(Futam előtt) A robot és annak minden felszerelése, tartozéka teljes terjedelmével elfér egy indítási területen, és nem haladja meg a magassági korlátot (305mm): **Nem Igen**

### FELADAT 01 Korall faiskola

A korall fa a korall fa támaszon lóg: **Nem Igen**

A korall fa alja a tartójában van: **Nem Igen**

A korall rügyek fel lettek fordítva: **Nem Igen**

### FELADAT 02 Cápa

A cápa nem érinti már a barlangot: **Nem Igen**

A cápa érinti a pályaalapot és legalább részben a Cápa élőhelyen van: **Nem Igen**

### FELADAT 03 Korallzátony

A korallzátony fel lett fordítva, nem érinti a pályaalapot: **Nem Igen**

Zátónyszegmensek száma, melyek felfele néznek, érintik a pályaalapot a bázison kívül: **0 1 2 3**

### FELADAT 04 Búvár

*A korall faiskola minden részét tartalmazza az első feladat (Korall faiskola) feladatmodelljének.*

A búvár már nem érinti a korall faiskolát: **Nem Igen**

A búvár a korallzátony támaszon lóg: **Nem Igen**

### FELADAT 05 Horgászhal

A horgászhal reteszelve van a hajóroncs belsejében: **Nem Igen**

### FELADAT 06 Árboc

*A hajóroncs árboca felemeltnek tekinthető, amikor a retesz meggátolja, hogy visszatérjen a kezdő pozíciójába.*

A hajóroncs árboca teljesen fel van emelve: **Nem Igen**

### FELADAT 07 Kraken kincse

Ha a kincsesláda elhagyta a Kraken fészket: **Nem Igen**

### FELADAT 08 Mesterséges élőhely

*A mesterséges élőhelynek négy szegmense van, mindegyiket a sárga alapja határozza meg. Egy szegmens akkor tekinthető függőlegesnek, ha a rák feljebb van, mint a sárga alapja.*

Azon mesterséges élőhelyek száma, melyek teljesen függőlegesek és vízszintesek: **0 1 2 3 4**

### FELADAT 09 Váratlan találkozás

Az ismeretlen lény kiszabadult: **Nem Igen**

Az ismeretlen lény legalább részben a hideg víznyelő területén van: **Nem Igen**

### FELADAT 10 Tengeralattjáró

*A csapatok nem blokkolhatják az ellenfél csapatot..*

A csapat sárga zászlója lent van: **Nem Igen**

A tengeralattjáró egyértelműen közelebb van az ellenfél pályájához: **Nem Igen**

### FELADAT 11 Szonár felfedezés

Felbukkant bálnák száma: **0 1 2**

### FELADAT 12 Bálnaetetés

Legalább részben a bálna szájában lévő krillek száma: **0 1 2 3 4 5**

### FELADAT 13 Hajózási útvonal módosítás

A hajó az új hajózási sávban van és érinti a pályaalapot: **Nem Igen**

### FELADAT 14 Mintavétel

A vízminta teljes terjedelmével a vízminta területen kívül van: **Nem Igen**

A tengerfenékminta már nem érinti a tengerfeneket: **Nem Igen**

A planktonminta már nem érinti a hínárerdőt: **Nem Igen**

Szigony darabjainak száma, melyek már nem érintik a hajóroncsot: **0 1 2**

### FELADAT 15 Kutatóhajó

Minták száma, szigony darabja(i), vagy a kincsesláda, melyek legalább részben a kutatóhajó rakterében vannak: **0 1 2 3 4 5 6**

A kikötő retesze legalább részben a kutatóhajó hurkában van: **Nem Igen**

### Pontosságjelölők

A futam végén megmaradt pontosságjelölők száma: **0 1 2 3 4 5 6**

### Jó szándékú professzionalizmus a versenyzátnál:

Haladó	Kiváló	Kiemelkedő
2	3	4