

Név: _____ Csapat neve/száma: _____

A bírálóknak minden egyes sorban be kell jelölniük egy négyzetet, ezzel jelezve a csapat eredményét.

Értékelési szempontok:

Kezd : Ez a kategória fejlesztendő volt a modell, a tabló, a prezentáció, vagy a válaszok tekintetében.

Haladó: Ez a kategória egyértelműen beazonosítható volt a modellben, a tablón, a prezentációban, vagy a válaszokban.

Kiváló: Ebben a kategóriában a csapat megoldása elment a végső kig.

		Kezd	Haladó	Kiváló
FELADATMEGOLDÁS				
Mit tanult a csapat a kihívásban való részvétel során?	A csapat megismerkedett a témával és felfedezte a lehetséges megoldásokat.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hogyan lehet ez hatással a közösségekre?	A csapat megoldásában ott a lehetőség, hogy komoly hatása legyen a közösségben.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ALAPÉRTÉKEK				
Hogyan használtátok az Alapértékeket?	A csapat tagjai elmagyarázták, hogyan dolgoztak együtt, egy csapatként és példákat hoztak az Alapértékekre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Milyen ismereteket tanultatok egymástól?	A csapat tagjai bemutatták, hogy milyen új ismereteket szereztek a közös munka során.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CSAPATMODELL				
Be tudjátok mutatni a csapatmodellét?	A csapat bemutatta a modellt és azt a megoldást, amit a modelljük a kihívás során képvisel.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hogyan építettétek be az Explore készletet a csapatmodellbe?	A csapat elmesélte, miként építettétek be egy-egy komponenst a csapatmodelljükbé.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
KÓDOLÁS				
A csapatmodell melyik része motorizált?	A csapat elmesélte, hogy miként használtak motorokat és és szenzorokat a csapatmodell életre keltéséhez.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hogyan programoztátok a motorizált részt?	A csapattagok elmesélték miként mozgatja az elkészített kód a modelljüket.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
CSAPATTABLÓ				
Mit mutat be a csapat a csapattablón?	A csapattabló információval szolgált a csapatról, a modellről, annak programozásáról és a vizsgált problémáról.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Miként mutatja be a tabló a csapat útját?	A csapattagok beszéltek róla, vagy megmutatták, hogy miként dolgoztak együtt csapatként a tabló készítésén.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Íme néhány kérdés, melyek segítik a felkészüléseteket a kiállításra. Ezekkel a kérdésekkel segítheted a csapatot, hogy felkészüljön arra, ha beszélniük kell a csapat útjáról, a tanultakról és az alkotásaikról.

Feladatmegoldás

- Mit tanult a csapat a kihívásban való részvétel során?
- Hogyan lehet ez hatással a közösségekre?

Alapértékek

- Hogyan használtátok az Alapértékeket?
- Milyen ismereteket tanultatok egymástól?

Csapatmodell

- Be tudjátok mutatni a csapatmodellt?
- Hogyan építettétek be az Explore készletet a csapatmodellbe?

Kódolás

- A csapatmodell melyik része motorizált?
- Hogyan programoztátok a motorizált részt?

Csapattabló

- Mit mutat be a csapat a csapattablón?
- Miként mutatja be a tabló a csapat útját?